**ATIVIDADE 03**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acadêmico: Renato Lira de Almeida** | | **R.A.: 22053014-5** |
| **Curso: Engenharia de Software** | | |
| **Disciplina: Lógica para computação** | | |
| **Valor da atividade: 0,5** | **Prazo: 28/04/2023** | |

**Instruções para Realização da Atividade**

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos;
2. É obrigatória a utilização deste formulário para a realização do MAPA;
3. Esta é uma atividade INDIVIDUAL. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota;
4. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo;
5. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado;
6. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;
7. Critérios de avaliação: Utilização do Template; Atendimento ao Tema; Constituição dos argumentos e organização das Ideias; Correção Gramatical e atendimento às normas ABNT;
8. Procure argumentar de forma clara e objetiva, de acordo com o conteúdo da disciplina.

**Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.**

**Bons estudos!**

a-) 8 combinações, 2³

b-) a ~c + a b + b c ~c

(a /\ ~ c ) + (a /\ b) + ((b /\ c ) /\ ~c)

c-) A, B , C

COM = {1, 0, 0}, {1, 1, 0}, {1, 1, 1}